

# Loi normale

La loi normale intervient dans la modélisation de phénomènes aléatoires possédant des causes indépendantes. Elle intervient dans le cas de distributions gaussiennes.

Retrouvez nous  
gratuitement sur  
[www.fiches-land.eu](http://www.fiches-land.eu)

## I) Loi normale

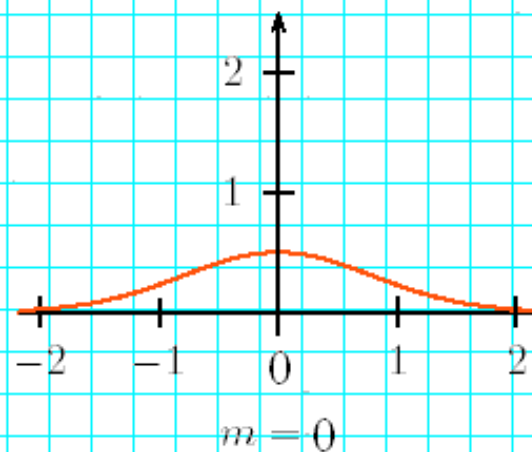
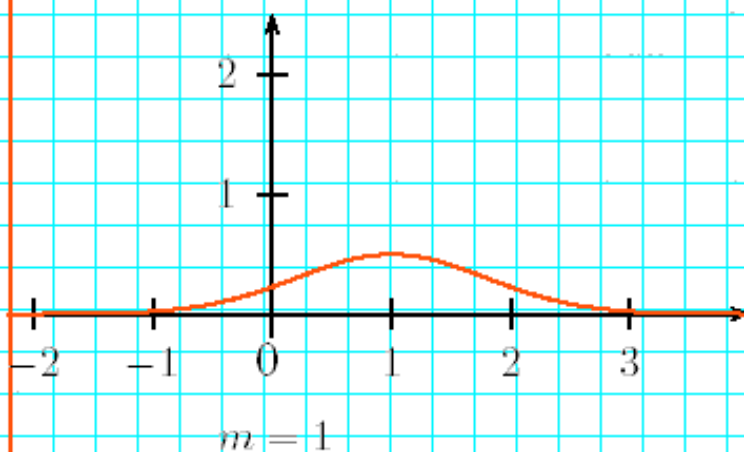
La loi normale de paramètre  $m \in \mathbb{R}$  et  $\sigma > 0$ , notée  $\mathcal{N}(m; \sigma)$ , est la loi de probabilité d'une variable aléatoire continue à valeurs réelles, de densité de probabilité la fonction définie sur  $\mathbb{R}$  par :

$$f(x) = \frac{1}{\sigma\sqrt{2\pi}} e^{-\frac{1}{2}\left(\frac{x-m}{\sigma}\right)^2}$$

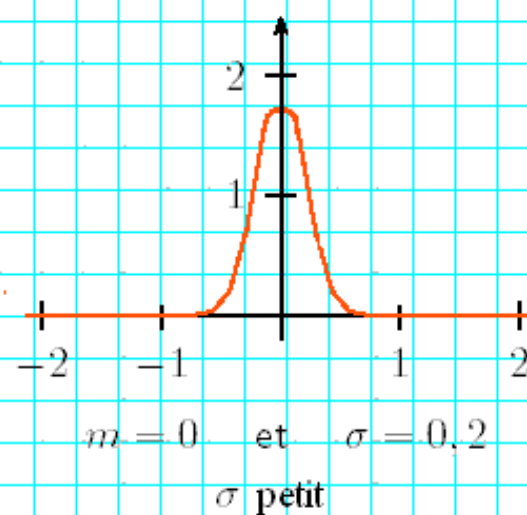
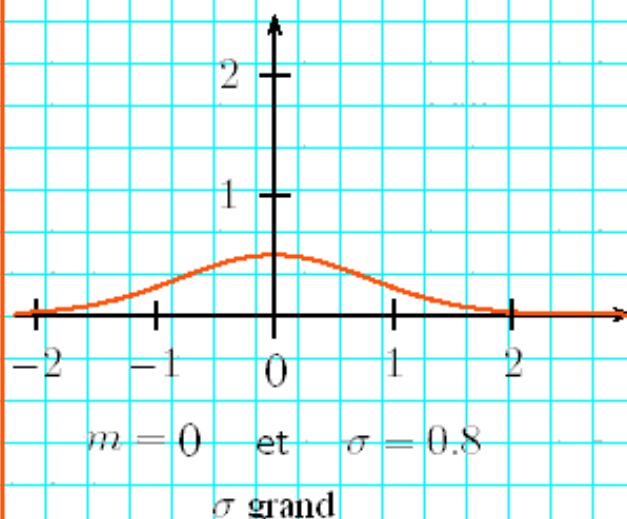
Avec  $m$  : moyenne de la distribution ( critère de position : définit la position de la courbe par rapport à l'origine )

$\sigma$  : écart type ( critère de forme : définit l'allure de la courbe )

### Influence du facteur de position $m$



### Influence du facteur de forme $\sigma$



Propriétés :

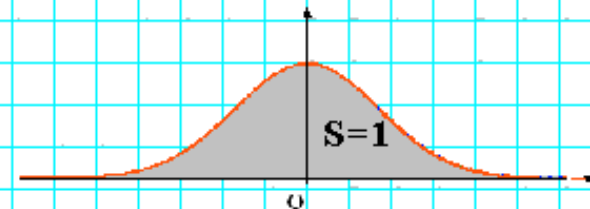
- $E(X) = \mu$
- $V(X) = \sigma^2$
- $\sigma(X) = \sqrt{V(X)} = \sigma$

Retrouvez nous  
gratuitement sur  
[www.fiches-land.eu](http://www.fiches-land.eu)

Remarque :

Comme toute loi de probabilité concernant des variables aléatoires continues, la fonction  $f(x)$  est soumise à la condition de densité de probabilité. Ainsi :

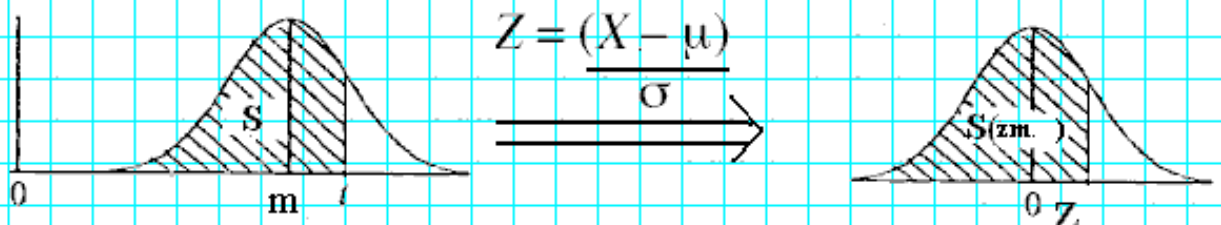
$$\int_{\text{Domaine}} f(x) dx = 1$$



## II) Loi normale centrée réduite

Si une variable aléatoire suit la loi normale  $\mathcal{N}(m; \sigma)$ , alors la variable aléatoire  $Z = \frac{(X - m)}{\sigma}$  suit la normale centrée réduite  $\mathcal{N}(0; 1)$

Cela revient à effectuer un changement de repère pour placer l'origine au niveau de la moyenne  $m$  :



En effectuant le changement de variable  $Z = \frac{(X - m)}{\sigma}$  on obtient une variable aléatoire  $Z$  dont la loi est donnée par la densité de probabilité :

$$f(z) = \frac{1}{\sqrt{2\pi}} e^{-\frac{1}{2} z^2}$$

La loi normale centrée réduite, comme la loi normale, est soumise à la condition de densité de probabilité, c'est à dire que la surface comprise entre la fonction  $f(Z)$  et l'axe des abscisses vaut 1.

Propriétés :

- $E(X) = 0$
- $V(X) = 1$
- $\sigma(X) = 1$

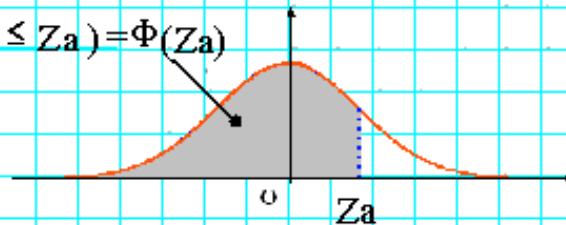
### III ) Fonction de répartition( = fonction de probabilité cumulative $\Phi(Z)$ )

Après changement de variable,  $\Phi(Z_a)$  définit l'aire (= la probabilité ) située entre la courbe  $f(Z)$  et l'axe des  $x$ , située entre  $-\infty$  et  $Z_a$

• Ainsi :

$$\Phi(Z_a) = \int_{-\infty}^{Z_a} f(z) dz = P(Z \leq Z_a)$$

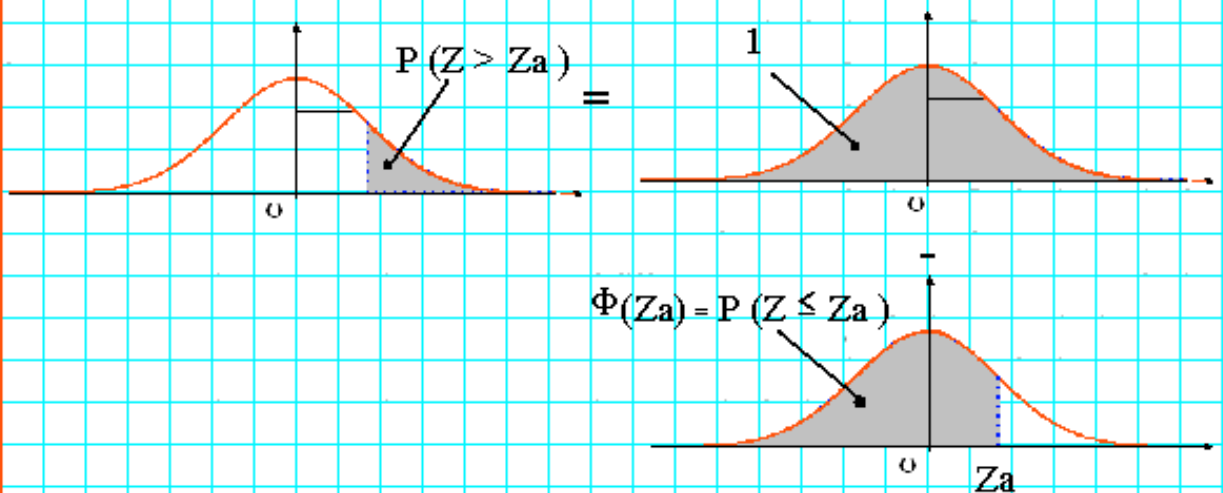
$$P(Z \leq Z_a) = \Phi(Z_a)$$



Retrouvez nous  
gratuitement sur  
[www.fiches-land.eu](http://www.fiches-land.eu)

• De même

$$P(Z > Z_a) = 1 - P(Z \leq Z_a)$$

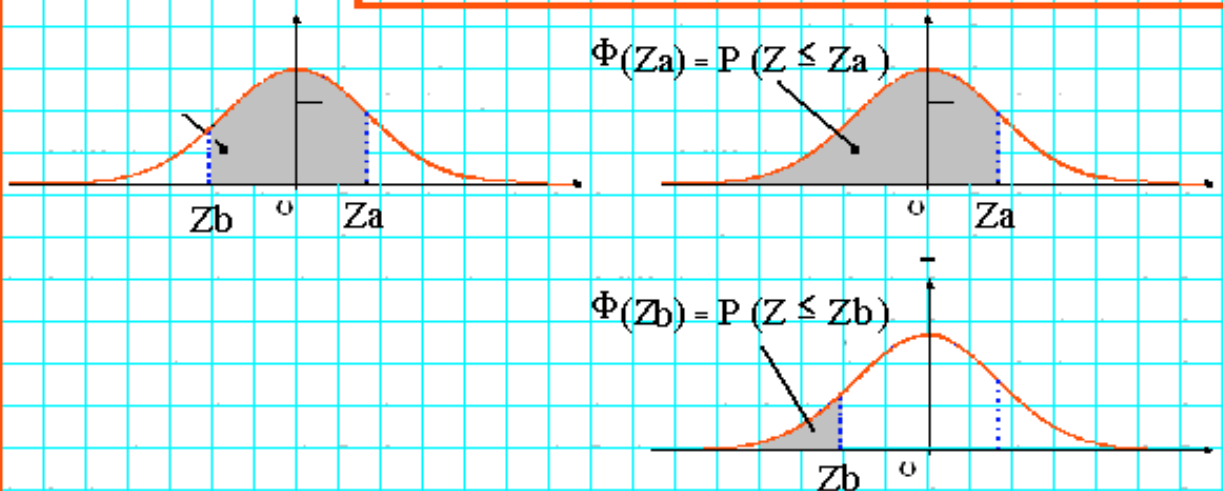


NB : Si  $Z < 0$ ,  $P(Z) = 1 - P(-Z)$

Ex :  $P(-1) = 1 - P(1)$

• De la même façon

$$P(Z_b \leq Z \leq Z_a) = P(Z \leq Z_a) - P(Z \leq Z_b) = \Phi(Z_a) - \Phi(Z_b)$$



La valeur de  $\Phi(Z)$  est donnée par l'abaque de la distribution gaussienne réduite.

#### **IV) Opérations sur des variables aléatoires**

Si  $X_1$  et  $X_2$  sont 2 variables aléatoires indépendantes suivant respectivement les lois normales  $\mathcal{N}(m_1, \sigma_1)$  et  $\mathcal{N}(m_2, \sigma_2)$ , alors :

$X_1 + X_2$ suit la loi normale	$\mathcal{N}(m_1 + m_2, \sqrt{\sigma_1^2 + \sigma_2^2})$
$X_1 - X_2$ suit la loi normale	$\mathcal{N}(m_1 - m_2, \sqrt{\sigma_1^2 + \sigma_2^2})$

Retrouvez nous  
gratuitement sur  
[www.fiches-land.eu](http://www.fiches-land.eu)